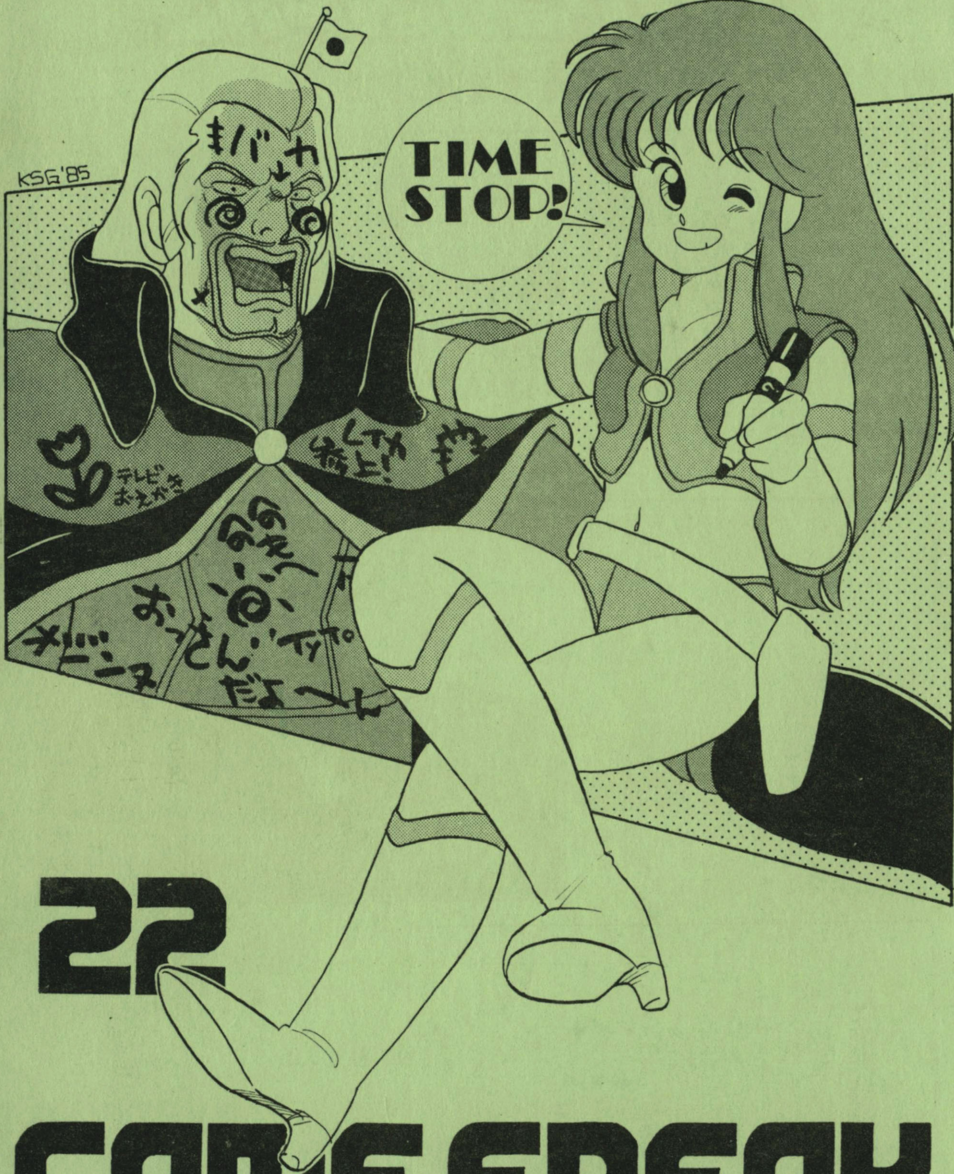


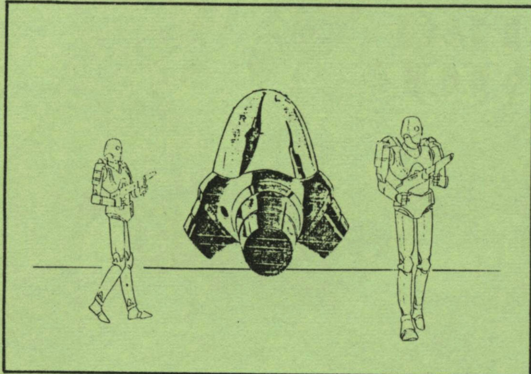
22

GAME FREAK

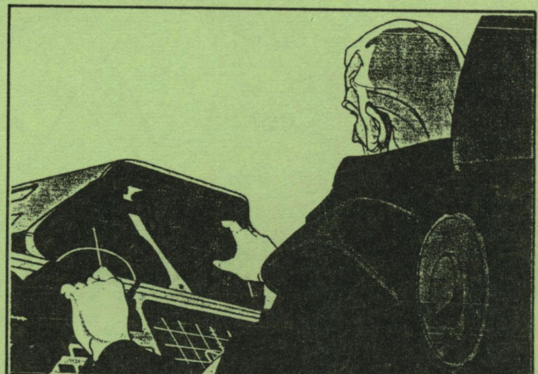
VIDEO GAME COMMUNICATION

TIME GAL™

PROLOGUE



●時は西暦３００１年、人類はついにタイムマシンの開発に成功した.



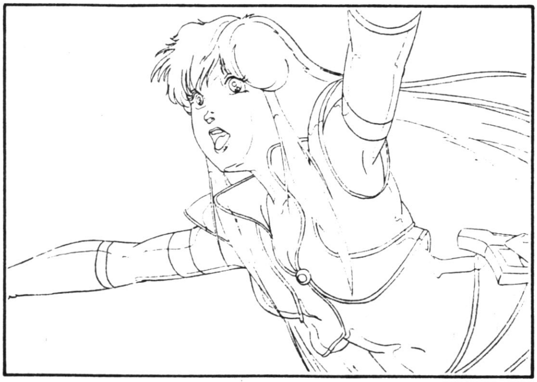
●そしてそれと同時に歴史保安警察が創設された. もしも危険分子が過去に戻り、歴史に介入することがあると大変なことになるからである.



●ところが、３０世紀の大悪党「ルーダ」がタイムマシンを強奪し、時空の中へ飛び去ってしまった



●そこで歴史保安警察のエースであるタイムギャルこと「レイカ」はルーダを追跡すべく時空の中へ飛び立った！



●彼女の前途に待ちうけるものは果して何か？がんばれレイカ、歴史を守れーッ!!

PLAYING RULE

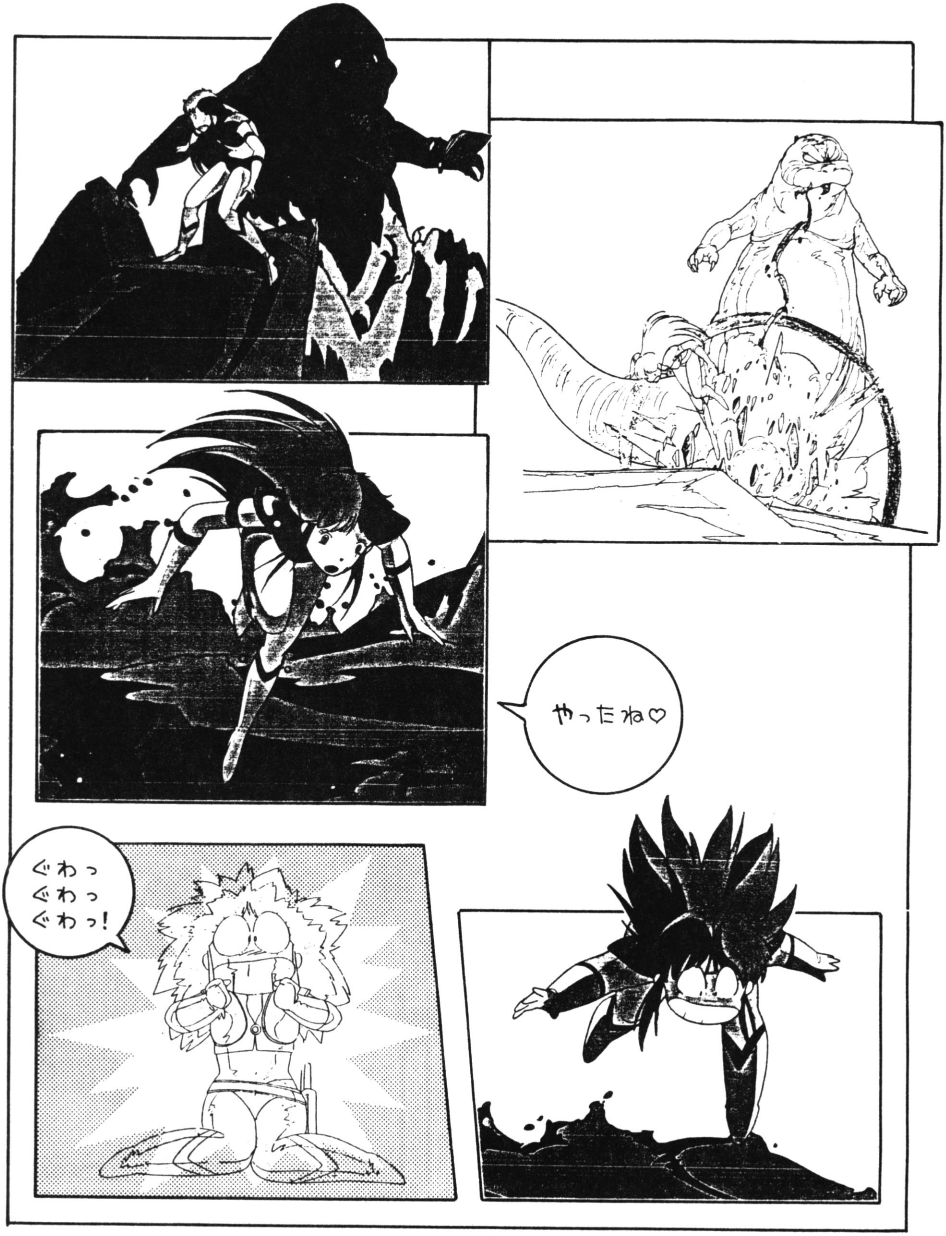
- ●4方向レバー及びボタンを使い、画面上の指示（矢印・ボタンマーク・？マーク等）通りに操作して下さい。
- ●レバーはタイムギャル（レイカ）の動くタイミングと方向を決め、ボタンは武器（ブラスター・剣等）を使う時押します。それぞれ画面に表示される矢印・ボタンマークに従って使用して下さい。
- ●時々、？マークが表示される事があります。その時はレバー、ボタンどちらを使うかわかりません。　画面内の状況を良く見て、レバーの方向やボタンの操作を決めて下さい。
- ●レイカの胸の〝タイマーボール〟が光った時、ボタンを押すと、タイムストップとなります。その時間内に画面上に表示される3通りの行動のうちの1つをレバーとボタンで選んで下さい。
- ●操作を誤ったり、タイムストップ時に間違った行動を選んでしまうとレイカを1人失います。

TIME GAIL
B.C.70000000



INDICATION

→	→	←	→	←	↑	↓



REVERSE INDICATION

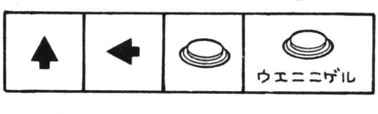
←	←	→	←	→	↑	↓

TIME GAIL

B.C.65000000



INDICATION

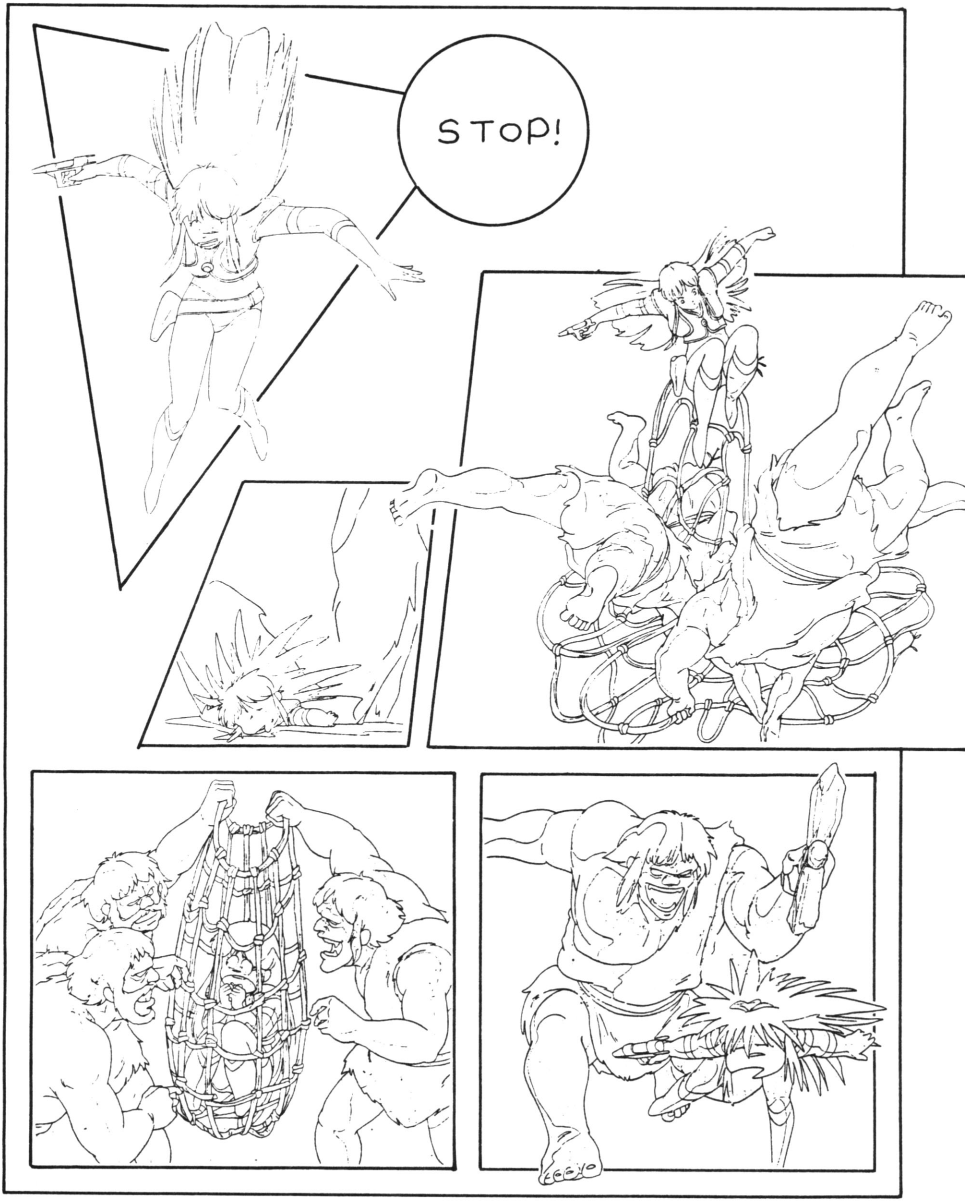


TIME GAIL
B.C.30000



INDICATION

↓	→	←	→	↓	→	→	→	○	○ ニゲル



REVERSE INDICATION

↓	←	→	←	↓	←	←	←	◯	◯ ニゲル

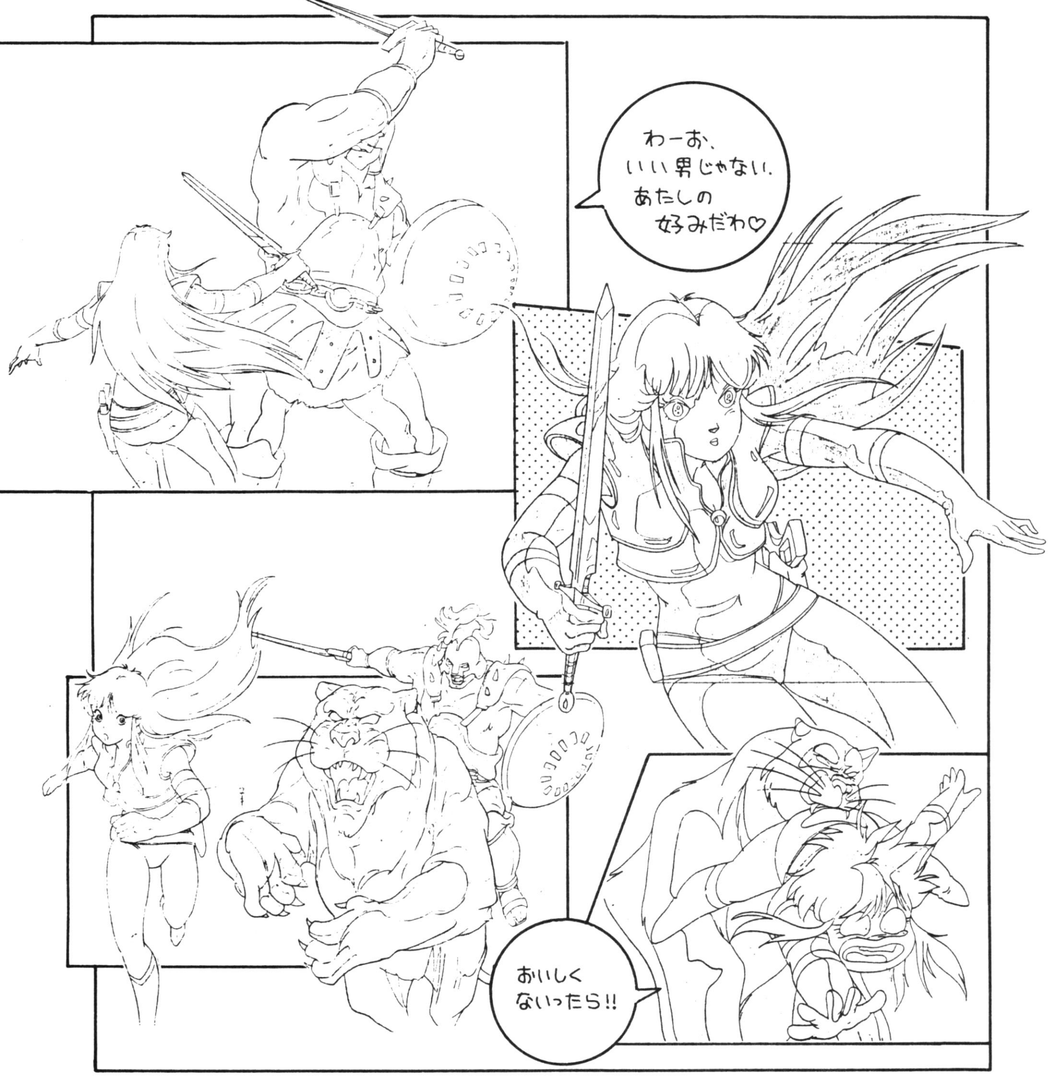
TIME GAIL
B.C.16000



INDICATION

→	↑	→

TIME GAIL
B.C.44



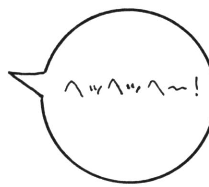
INDICATION

○	○	○	○	↓	↑	←	→	←	↑	○

TIME GAIL
A.D.500



●採鉱場でくり広げられるスリルとスピード!!トロッコを上手く使え!!







INDICATION

←	↓	↑	↓	←	→	↑	◯	↓	←





REVERSE INDICATION

→	↓	↑	↓	→	←	↑	○	↓	→

TIME GAL

A.D.666



INDICATION

↑	↑	○	←	○	○

TIME GAIL

A.D.1588



INDICATION

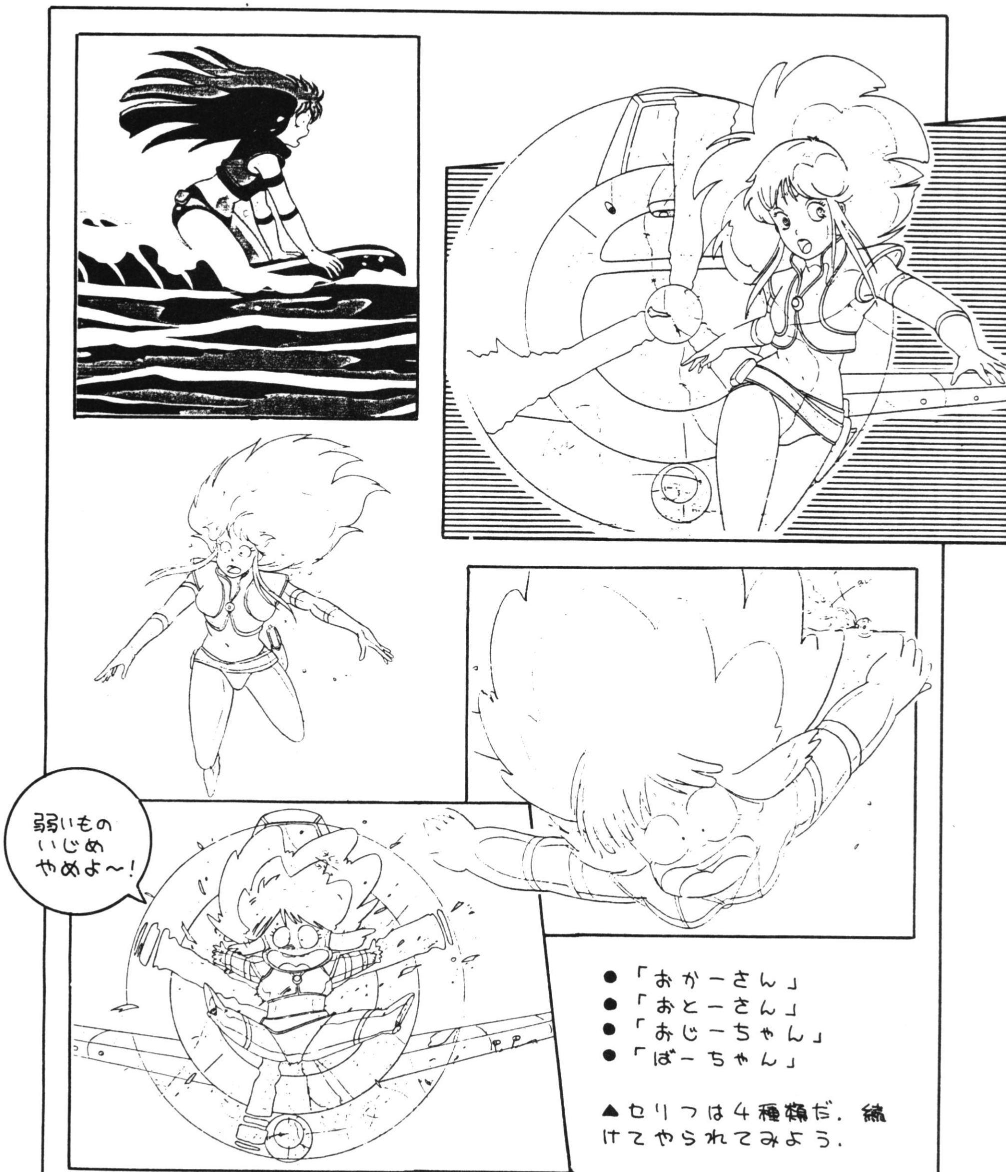


TIME GAIL
A.D.1941



INDICATION

←	←	↓	↑	ウミヘトビコム		↑	→	←	←



●「おかーさん」
●「おとーさん」
●「おじーちゃん」
●「ばーちゃん」

▲セリフは4種類だ. 続けてやられてみよう.

REVERSE INDICATION

➡	➡	⬇	⬆	◯ ウミヘトビコム	◯	⬆	⬅	➡	➡

TIME GAIL

A.D.1990



INDICATION

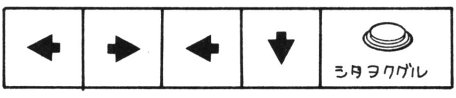
←	→	↓	←	→	←	ヘリニトビウツル

→	←	↓	→	←	→	ヘリニトビウツル

TIME GAIL
A.D.2001

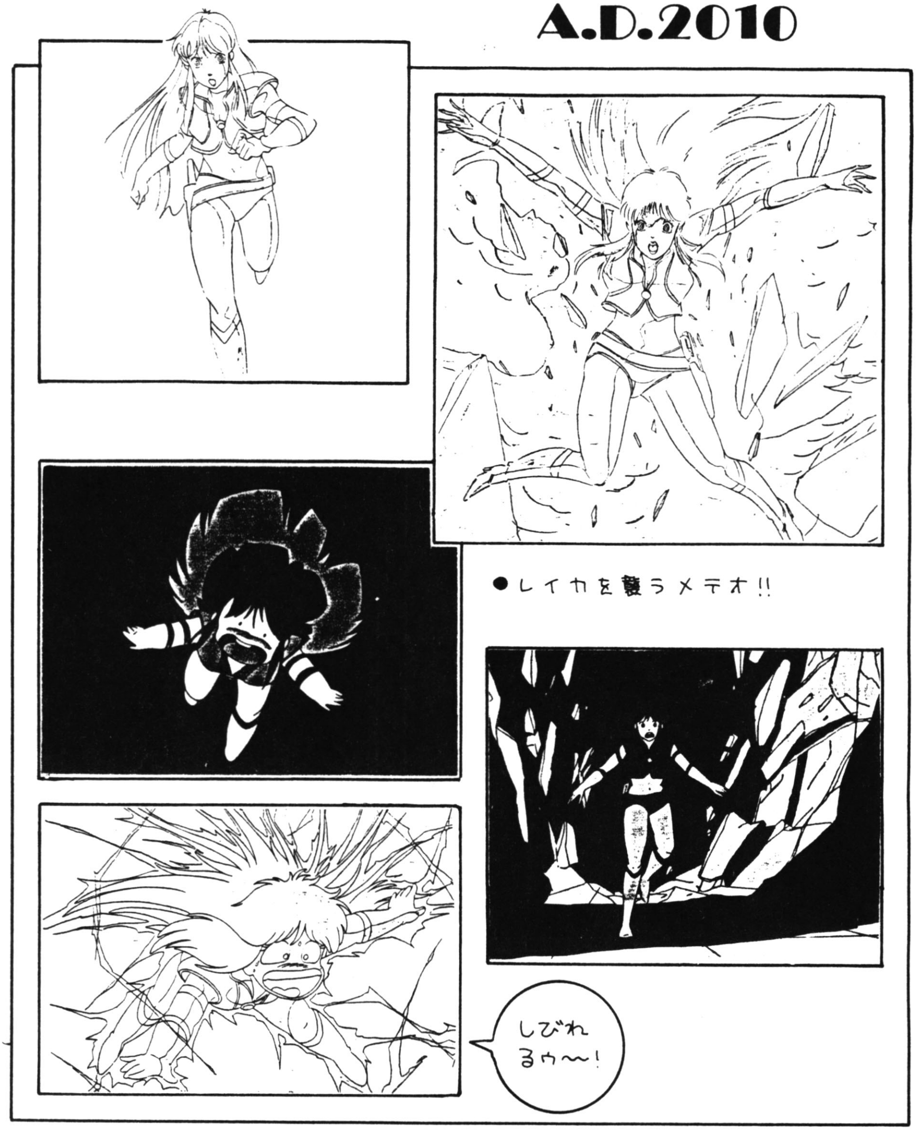


INDICATION



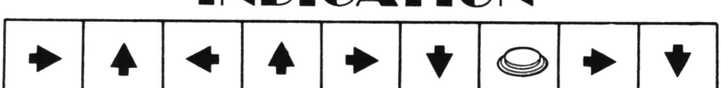
TIME GAIL

A.D.2010

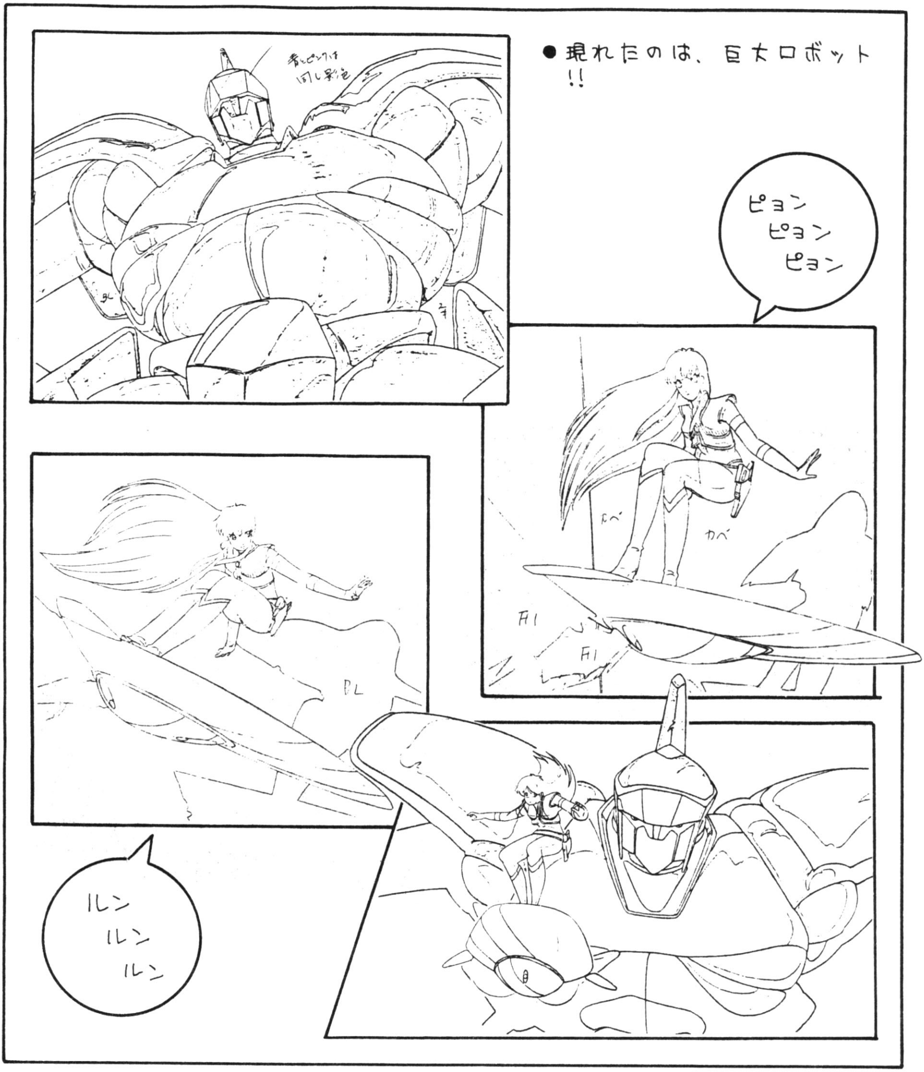


●レイカを襲うメテオ!!

INDICATION



TIME GAIL
A.D.3001

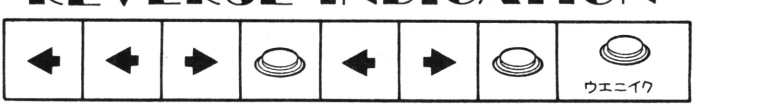


INDICATION

→	→	←	○	→	←	○	○ ウエニイク



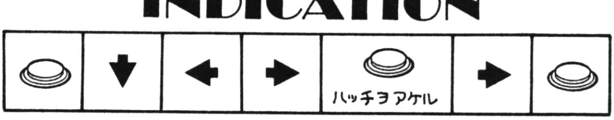
REVERSE INDICATION



TIME GAIL
A.D.3999



INDICATION



TIME GAIL
A.D.4000



▲これが噂の〝あたり〟マーク！

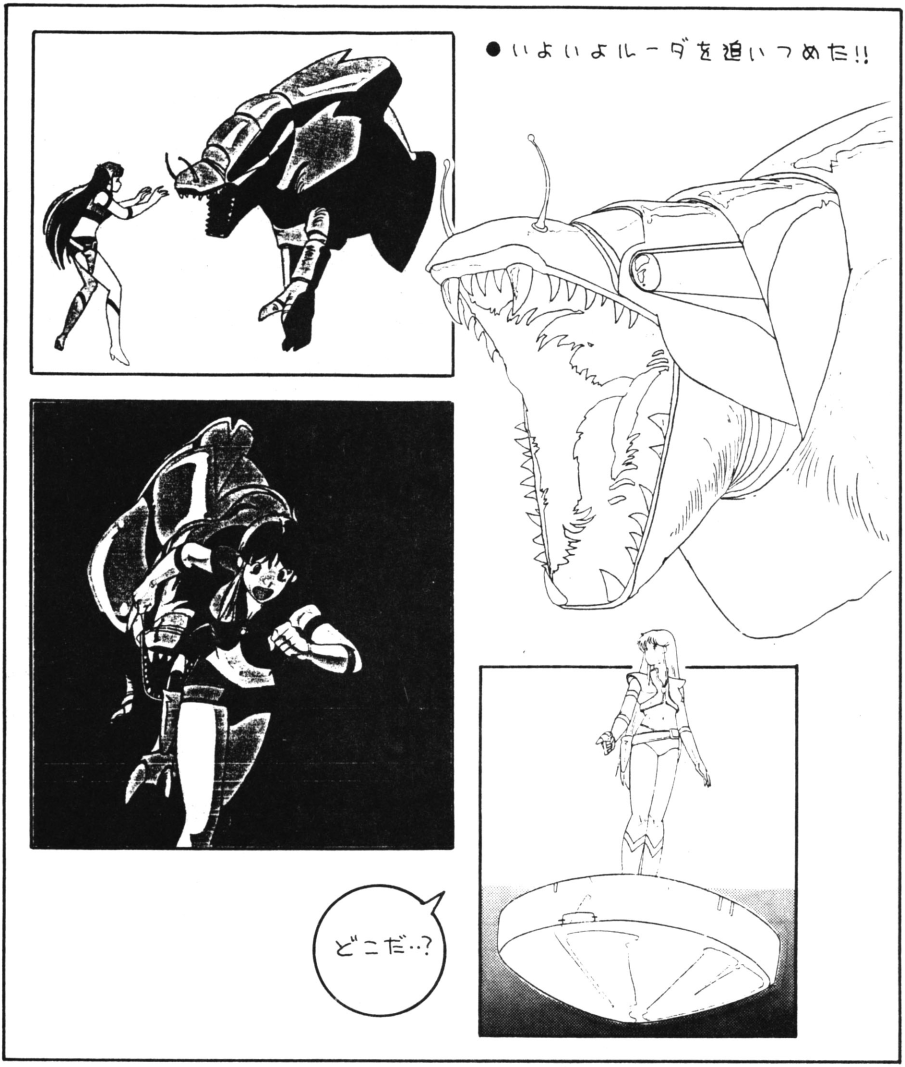
INDICATION （下段はリバース）

←	→	→	◯	◯	↓

→	←	←	◯	◯	↓

TIME GAIL

A.D.4001



INDICATION



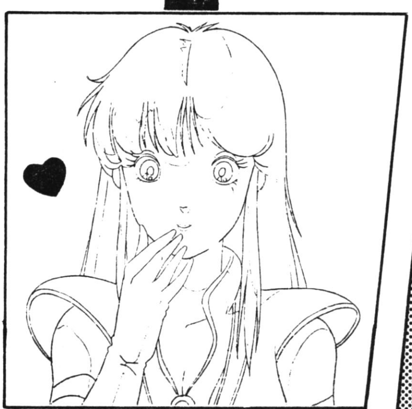


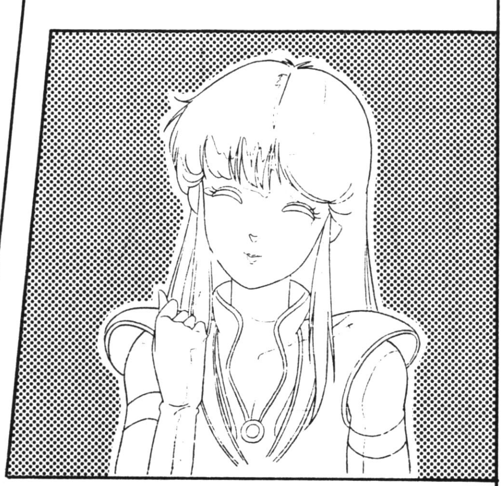
●日ごろタイムギャルとかいう小娘に野望の邪魔をされ、頭に来ていたこのお方、ひとつ殺してしま
な、なにすんのよ!!
おうかと上手く要塞内におびきよせ、銃をつきつけたまでは良かったが、タイムストップをかけられ銃座を反対に向けられてしまったからさあ大変!!

自分の撃った弾で要塞もろとも吹っとび、死んでしまっただけならまだしも、翌日の朝刊に、「ぼけ老人、狂気の自殺!!」などとキュートな見出しを付けて書かれてしまったのは日系二世ルーダ中村さん(45)でありました。









●こうして、悪の手から歴史は守られたのでした。
――――めでたしめでたし。

◆◆◆◆ VICTORY! ◆◆◆◆

TIME GAL
ENDING

●さて、とり急ぎ解説してきました「TIME GAL」楽しんでもらえちゃったでしょうか？これらの他にもこんな横道にそれた楽しみ方があるんですよ…！

1. GAMEOVERになった時のスコアーランクが10位以内に入っている時のネーム入れで制限時間（タイマー）を0にします.（当然ながら途中でENDにしてはいけない）すると、メロウな曲に乗って開発にたずさわった人々の名前がスクロールUPしてくるのでありました.

GAME STAFF

Game Design	by	HIDEHIRO	FUJIWARA
Soft Program	by	TAKAHASHI	KURIYAMA
GAL Created	by	HIROAKI	SATOH
		TOSHIYUKI	NISHIMURA
Sound Director		YOSHIO	IMAMURA

PICTURE STAFF

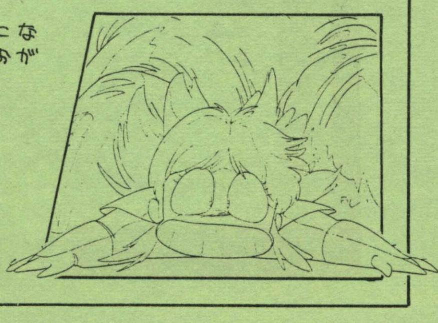
Director	TETSUO	IMAZAWA
Character Design	HIROSHI	WAGATSUMA
Sound Effect	YUKIO	FUKUSHIMA

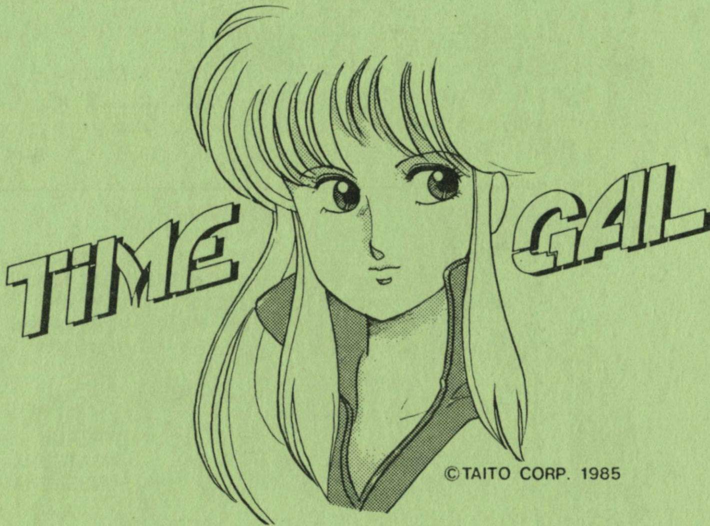
FILM PRODUCED
BY
TOEI VIDEO CO.,LTD.

PRESENTED
BY
TAITO CORPORATION

2. 2人用をプレイして、1プレイヤーが全シーンをクリアーします.その後2プレイヤーでも全シーンをクリアーします.するとその直後のネーミングでは、いつもの背景のかわりにレイカちゃんのハズカシイ姿が映し出されるのでした.ウヘヘヘ～

3. 他にも、0点でGAMEOVERになると、レイカお嬢のお顔がUPでおがめたりする訳だッ.





GAME FREAK 22

企画	GAME FREAK 1985
制作	KSG KTT
編集	STR
協力	SOZ-TR HDG
	TAKO. X
	水田博久(NO. 247)
	TAITO CORP.
発行日	1986年1月3日
発行所	〒194 町田市南大谷241-17

¥300